



# CITYFUT

**Reglamento 2023**

---

# Fútbol 5

[www.CITYFUT.com](http://www.CITYFUT.com)



## REGLAS DE JUEGO

**Art. 1.** El juego con las bardas está autorizado.

**Art. 2.** Todo equipo tiene que iniciar máximo con 5 jugadores y mínimo con 4. Pudiéndose incorporar en cualquier momento el resto de los jugadores.

**Art. 3.** En caso de no reunir los requisitos que se estipulan en el Art. 2 de este reglamento el equipo perderá su partido por default (5-0) sin acreditar los goles a ningún jugador en específico.

**Art. 4.** Un jugador no puede participar en 2 equipos a la vez dentro del mismo torneo.

**Art. 5.** Todo equipo debe estar registrado desde la jornada 1, después de este periodo los jugadores que no aparezcan registrados en el portal no podrán participar en caso de no cumplir con el artículo 3 de este reglamento, se harán acreedores a la sanción correspondiente.

**Art. 6.** Cada una de las fotos de los integrantes debe corresponder a su persona, después de este periodo, los jugadores que no aparezcan registrados correctamente en el portal no pueden participar.

No se permite acuerdo entre equipos para intentar evitar este artículo. Como parte del registro, todo jugador debe firmar una carta responsiva antes de jugar su primer partido, el negarse a firmarla, será motivo de impedirle participar en los torneos de CITYFUT.

**La última fecha para hacer modificaciones en las plantillas es una jornada antes del inicio de la fase final del torneo.**

## SISTEMA DE COMPETENCIA

**Art. 7.** De acuerdo al número de equipos participantes, el comité organizador determinará el sistema de competencia.

**Art. 8.** Solo en fase final, en caso de empate al término del tiempo regular, se llevarán a cabo 3 tiros penales por equipo. De persistir el empate, se continuarán a muerte súbita, los únicos jugadores que podrán participar en la tanda de penales y en la muerte súbita, serán los que terminen el encuentro en su tiempo regular.

## TERRENO DE JUEGO

**Art. 9.** Duración del partido: 2 tiempos de 20 minutos cada uno, con 2 minutos de descanso a medio tiempo y 2 minutos para cambio de equipos. El tiempo de tolerancia es de 5 minutos, el mismo será descontado del tiempo de juego

**Art. 10.** El tiempo del cronómetro se detiene únicamente si el árbitro considera en caso de lesión y con intervención paramédica.

El tiempo del cronómetro se detiene únicamente en caso de que sea necesario la intervención del paramédico dentro de la cancha.

**Art. 11.** La barrera estará colocada a 5 metros de distancia y no hay límite de jugadores en la barrera.

**Art. 12.** Las barridas son consideradas como faltas, así como las acciones en las que algún jugador dispute o intente disputar el balón estando en el suelo exceptuando las del portero dentro de su propia área.

**Art. 13.** Impulsar a un jugador sobre la barda y de la barda hacia atrás tomando ventaja de esta será sancionado como una falta.

**Art. 14.** Las faltas se borran en el medio tiempo y comienzan de cero para la segunda parte.

**Art. 15.** Las sustituciones deben hacerse de manera correcta esperando que salga el jugador de cambio, de lo contrario el jugador que ingrese es sancionado con tarjeta amarilla.

## SAQUES

**Art. 16.** El saque inicial, así como todas las reanudaciones después de un tanto marcado, debe ser dirigido obligatoriamente a un compañero, quedando prohibido el disparo directo a portería.

**Art. 17. Saque lateral, meta y esquina:**

– Si el balón toca la malla lateral o la red de arriba (cielo): Se realiza un saque lateral. Se juega con el pie, al lado de la barda donde el balón salió. El saque lateral es indirecto, no validará el tanto marcado si no es tocado por algún otro jugador después de ser cobrado

– Si el balón toca la red en la línea de fondo, es decir detrás de las porterías se considera lo siguiente:

Si el defensa o portero es el último en tocar el balón, el juego se reanuda con un tiro de esquina, en las laterales del campo a la altura de media cancha, para el equipo que atacaba

Si el delantero es el último en tocar el balón, el portero lo recupera para reanudar en saque de meta. El saque de meta es con la mano y el balón no puede pasar la línea de media cancha sin que bote o haya previamente un contacto.

**Art. 18. Tiro libre**

– La disputa del balón sobre las bardas no está autorizada, se sanciona con un tiro libre directo y se cobra donde se marcó la falta. Pudiendo ser sancionado con tarjeta amarilla en caso de que el árbitro lo vea pertinente

– Si el jugador que tiene la posesión del balón solicita distancia, la barrera del equipo que defiende se coloca a 5 metros del balón y el juego puede reanudar hasta que el árbitro lo indique.

– El equipo infractor no tiene derecho a retardar la reanudación del juego.



## Art. 19. Penal

- Se realiza con el pique de apoyo a un costado del balón, ubicándose en la línea del área penal. sin derecho de recuperar el balón después de ser cobrado.
- Los jugadores restantes se sitúan a 5 metros del punto penal teniendo posibilidad de disputar por el balón de haber rebote.
- Si durante el tiempo regular se sanciona un tiro penal, este debe ser cobrado, sin importar que el cronometro llegue a ceros, no se tiene oportunidad de algún remate o segunda jugada después del cobro

### -Causales de penales:

- Por cometer una falta dentro de su propia área
- Por faltas acumulativas: si se acumulan 6 faltas de un mismo equipo se concede un tiro penal al equipo rival. A partir de ahí cada falta es sancionada de la misma forma

## Art. 20. Incorrecciones de juego

- Cada vez que algún equipo comete una incorrección de juego, se sanciona con un saque lateral a media cancha.
- Se toma como una incorrección si algún equipo o jugador comete alguna de las siguientes acciones:
  - En saque de meta, si el balón pasa la línea de media cancha sin que el balón bote o haya previamente un contacto con cualquier otro jugador
  - Si un compañero regresa intencionadamente el balón al portero con el pie y este lo toma con las manos
  - Engañar o intentar engañar con la voz a un adversario
  - Todas las jugadas sancionables como juego peligroso
  - No cumplir con el artículo 16 de este reglamento.

## Art. 21. Equipamiento

- Todos los jugadores deben portar playera idéntica con número short y calcetas del mismo color. Las espinilleras deben estar cubiertas completamente por las medias, estar hechas de un material apropiado (poliuretano o un material similar) debiendo procurar un grado razonable de protección
- Está prohibido el intercambio de playeras
- El equipo debe cumplir con lo anterior de manera obligatoria teniendo como límite 3 jornadas a partir de su fecha de inscripción. De no ser así el o los jugadores que incumplan no pueden participar en esa jornada. Solo en el caso de no contar con número en sus playeras, se les proporciona casacas durante las 3 primeras jornadas. Después de esto se restará un punto por cada jornada al equipo que alineó algún jugador que no cumpla con lo anteriormente establecido

- Calzado permitido: tenis diseñado para pasto sintético o tenis deportivo. Se prohíbe estrictamente el uso de zapatos con tachones (soccer, americano, rugby, etc.)

- Se prohíbe usar pulseras, collares, reloj, aretes y/o cualquier tipo de accesorios que represente un riesgo.

### Uniforme del Portero

-El portero debe emplear colores que lo distingan de los otros jugadores.

## Art. 22. Expulsiones

- Si durante el transcurso del partido, un jugador llegara a ser expulsado dentro del terreno de juego a consideración del árbitro o supervisor, el equipo al cual pertenece dicho jugador se queda durante el resto del partido con un jugador menos. Si el jugador se encontrará fuera del terreno de juego, no puede ser alineado en ese partido y en los que sea suspendido posteriormente
- En caso de roja directa la suspensión es determinada por el Comité Organizador.
- El jugador que acumule 3 tarjetas de amonestación durante el transcurso del torneo se hará acreedor a un partido de suspensión de manera automática

# REINCIDENCIAS

-Cuando un mismo equipo tenga 3 juegos perdidos por default dentro de un mismo torneo, se harán acreedores a uno de estos 2 castigos:

- Ser dados de baja del torneo, sin oportunidad de reingresar y sin devolución de su pago
- O Pagar una multa de \$2,000.00 (Dos mil pesos 00/100 MN), siendo posible que al pago de esta multa el equipo pueda seguir jugando en el torneo. Si el equipo faltara a un cuarto partido, la baja sería definitiva.

## Art. 23. Partido suspendido

Si durante el desarrollo del partido, un equipo quedara con 3 jugadores o menos sobre el terreno de juego, el árbitro da por finalizado dicho partido.

**El marcador final lo decidirá el Comité Organizador analizando las circunstancias del juego, informando al día siguiente a los equipos involucrados una de las siguientes decisiones:**

- El equipo que queda con 3 o menos jugadores pierde el partido por default (5-0)
- Cuando el equipo que cumple con el número de jugadores va ganando, el marcador con el que finalizó el encuentro se queda oficial.
- Cuando el equipo que cumple con el número de jugadores va ganando, el marcador con el que finalizó el encuentro se queda oficial.



En caso de que el partido sea suspendido por el árbitro del encuentro por causas meteorológicas o cualquier otra anormalidad, se toman los siguientes criterios:

- Si fue suspendido en el 1er tiempo y hasta el minuto 5. Se reprograma el partido, reanudando el marcador y tiempo en el cronometro, Sin importar el resultado previo.
- Si fuera suspendido después del minuto 5 del 1er tiempo y hasta el minuto 10 del 2do tiempo se reprograma lo que resta del partido, conservando el marcador parcial en ese momento.
- Si pasa del minuto 10 del 2° tiempo, el partido se dará por finalizado (sin reprogramación) conservando el marcador al momento de la suspensión

#### Art. 24. Reprogramación

En caso excepcional que un equipo no pueda presentarse a un partido, debe:

- Avisar como mínimo 1 semana antes del partido a reprogramar.
- El comité organizador, tiene que asignar un horario disponible, dentro de la ocupación de CITYFUT, con la condición de que dicha reprogramación no afecte a esta o a otras ligas.
- Contar con la conformidad del equipo rival para dicha reprogramación.
- En caso de no cumplir con alguno de los 3 puntos anteriores, la fecha y horarios originales de juego seguirán siendo los oficiales, y si el equipo que no se presente al encuentro se hará acreedor a la sanción estipulada en el artículo 3 de este reglamento.
- Durante la segunda fase y fase final, no habrá posibilidad de reprogramar partidos.
- No se aceptan cancelaciones el mismo día en el que se tiene programado el partido. Si un equipo envía un mensaje al grupo oficial de WhatsApp creado por el comité organizador solicitando reagendar o mencionando que no asistirán, se le decretará el partido perdido por default de manera automática.
- odo partido reprogramado sin importar el motivo, los equipos estarán obligados a jugar doble jornada en el mismo día, u otro día ajeno a su torneo.

#### Clausulas:

- Este reglamento aplicará para las ramas: varoniles, femeniles y mixtas de las ligas abiertas CITYFUT.
- En el caso de la liga varonil, los equipos deberán estar conformados únicamente por hombres y ser mayores de edad, para el caso de la liga femenil, todos los equipos deberán estar conformados por mujeres y ser mayores de edad.
- Los equipos deberán ser conformados por 2 hombres, 2 mujeres, y 1 portero de sexo indistinto, para que un equipo se considere completo dentro de este reglamento.
- El partido puede iniciar con 4 jugadores en total, teniendo que estar 2 hombre y 2 mujeres sin importar quien de estos este como portero.
- En caso de expulsión un sexo no podrá ser sustituido por el otro.

#### General

El comité Organizador está en plena facultad de tomar las decisiones pertinentes, para el buen desarrollo de las jornadas; esto incluye las problemáticas que no estén especificadas en el presente reglamento.

La decisión del Comité Organizador es única e inapelable.





## CAUSALES DE SANCIONES DISCIPLINARIAS Y REGLAMENTARIAS

Nº	CAUSAS DE AMONESTACIÓN
1	Retardar la reanudación del juego.
2	Desaprobar con palabras o acciones decisiones arbitrales.
3	Entrar o volver a entrar en el terreno de juego, o bien abandonarlo, de manera deliberada sin permiso del árbitro.
4	No respetar la distancia reglamentaria en un saque de esquina, tiro libre o saque de banda.
5	Infringir reiteradamente las Reglas de Juego.
6	Conducta antideportiva.
Nº	CAUSAS DE EXPULSIÓN
1	Impedir con mano deliberada un gol o malograr una oportunidad manifiesta de gol.
2	Malograr una oportunidad manifiesta de gol a un adversario que se dirige hacia la portería contraria del jugador.
3	Juego brusco grave.
4	Escupir a un adversario o a cualquier otra persona.
5	Conducta violenta
6	Emplear lenguaje y/o gestos ofensivos, insultantes o humillantes.
7	Recibir una segunda amonestación en el mismo partido.

## CÓDIGO DE SANCIONES

### 1 PARTIDO DE SUSPENSIÓN POR:

Al jugador que sea expulsado por 2 tarjetas amarillas en el encuentro, a menos que la causa de la expulsión le incremente la misma o bien sea reportado por cualquier índole al verse expulsado.

- Por protestar las decisiones del árbitro o discutirlos airadamente y sea expulsado
- Insultar a un compañero, señas obscenas
- Abandonar la cancha de juego sin motivo
- Conducta antideportiva
- Conducta incorrecta.
- El jugador que acumule 3 tarjetas de amonestación en primera y segunda fase (antes de la fase final) es acreedor a un partido de suspensión de manera automática.

### 2 PARTIDOS DE SUSPENSIÓN POR:

- La simple expulsión directa con tarjeta roja
- Por salir reportado en la cedula arbitral aun cuando el juego haya acabado
- Insultar a un contrario, señas obscenas
- Intento de agresión aun contrario, sin llegar a ésta
- Juego brusco grave
- Contestar la agresión de un contrario
- Ofender con palabras o señas al público.

Participar en un juego teniendo conocimiento de estar suspendido (está sanción se suma al anterior) además de provocar la pérdida del encuentro a su equipo en caso de haber ganado. Alineación indebida. (Nos obligamos a tener el registro al día)

- Azuzar a su porra contra el otro equipo o con la porra
- Dirigirse a la banca contraria con palabras soeces
- Ofender con palabras o señas al público.

### 3 A 5 PARTIDOS DE SUSPENSIÓN:

- Dirigirse a la banca contraria con palabras soeces
- Ofender con palabras o señas al público.
- Cualquier insulto o ademán al cuerpo arbitral o a cualquier autoridad u organizador del torneo
- Por consumir agresión física a un contrario y sea reportado en cedula arbitral
- Conducta violenta, Juego violento, grave, brutal, o mal intencionado
- Ser reportado por intervenir en riña colectiva
- Intento de agresión con cualquier objeto que por naturaleza pudiese causar graves daños
- Intervenir en el juego con aliento alcohólico o habiendo consumido sustancias prohibidas por las autoridades.



#### 8 JUEGOS DE SUSPENSIÓN O BAJA DEFINITIVA.

- Participar en riña colectiva.
- Agredir físicamente al cuerpo arbitral, o cualquier autoridad u organizador del torneo.
- Retar, Insultar, escupir, amenazar a golpes a cualquier autoridad u organizador del torneo.

#### DE LOS CAPITANES:

- Se castiga con un juego de suspensión:
- Contestar incorrectamente las decisiones del árbitro.
- Negarse a firmar la cédula de partido.
- Hacer causa con los jugadores para abandonar la cancha.
- Por identificar a cualquier miembro de su equipo que este suspendido y se encuentre en las instalaciones deportivas, y siga insultando o agrediendo a cualquier persona, ya sea jugador, arbitro o autoridad de la liga.

#### SE DARÁ DE BAJA A LOS EQUIPOS QUE:

- Acumulen dos ausencias consecutivas en cualquiera de las etapas de competencia (eliminatória, semifinales, finales). Los marcadores de los juegos celebrados antes de su baja se respetarán y los equipos que no hubiesen jugado con él, Ganarán de acuerdo al reglamento (5-0).

#### ➤ INSTALACIONES:

- En todo momento, antes durante o después de su juego, podrán ser sancionados cualquier persona, jugador, acompañante de equipo, que no respeten Los Reglamentos o al personal interno de las instalaciones de CITYFUT
- Cuando el supervisor de la liga lo considere necesario el o los jugadores expulsados tienen que abandonar las instalaciones, en caso de negarse, se considera como falta de garantías y se suspende el encuentro perdiendo el partido.

#### ➤ TRANSITORIOS.

- Los casos no previstos en los documentos oficiales que forman esta competencia como son: La Convocatoria, Reglamento General y esté Instructivo, serán resueltos por comisión disciplinaria y comité de la liga
- ESTE REGLAMENTO ES COMPLETAMENTE APLICADO Y MOLDEADO AL CONCEPTO DE COMPETENCIA Y CITYFUT.